

Regolamento

1. Per costituire la tua squadra hai a disposizione 500 fantamiliardi, con i quali puoi acquistare 25 giocatori: 3 portieri, 8 difensori, 8 centrocampisti e 6 attaccanti. Nella scelta non potrai superare il limite dei 500 fantamiliardi e dovrai acquistare 25 giocatori, senza limiti sugli extracomunitari.
2. Puoi scegliere tra 6 moduli di gioco: 3-5-2, 4-5-1, 4-4-2, 4-3-3, 5-4-1, 5-3-2.
3. La tua squadra otterrà ogni settimana un punteggio pari alla somma dei voti ottenuti da ciascun giocatore sulle pagelle della Gazzetta dello Sport.
A questo valore bisogna aggiungere:
+3 punti per ogni gol segnato
+3 punti per ogni rigore parato dal portiere
Ma bisogna anche togliere:
-0,5 punti per ogni ammonizione
-1 punto per ogni espulsione
-1 punto per ogni gol subito dal proprio portiere
-2 punti per ogni autorete
-3 punti per ogni rigore sbagliato
4. Valgono solo ed esclusivamente i voti pubblicati sulla Gazzetta dello Sport.
5. Le necessarie sostituzioni vengono pescate dalla panchina, composta da 7 giocatori, per un massimo di 3 giocatori, da inserire al posto di chi non ha giocato o non ha ricevuto voti in pagella.
6. Nel caso un portiere giocasse ma non fosse giudicato (n.g. , s.v.) riceverà 6 politico, meno i gol eventualmente subiti. Nel caso fosse espulso e non fosse giudicato riceverebbe 4.
7. Se un giocatore viene espulso, ma non viene giudicato (n.g. , s.v.) anche lui riceverà un voto politico, 4.

Ordine del giorno

- Definire le attribuzioni di ^{SALVA} cassa, ^{SIMON} classifica, ^{GAUC - BET} fantamiliardi e scambi.
- Fantamercato: ~~quotidiano~~ o settimanale ??????
- Decidere il termine massimo per la consegna delle formazioni. DOMENICA 12, PRIMA SARATO SE ATIC.
- Le fantacoppe: una questione ancora aperta (~~farle~~ oppure no?!).
- Stabilire la quota da versare settimanalmente. 1000
- Gestione dei premi finali. 1487, 902, 503

~~374~~ ~~300~~ ~~200~~
166 173 175 16 20
486 500
500
484 + 486
16
+5
+4
13

CALENDARIO DEL CAMPIONATO DI FANTACALCIO 1998/1999

1° / 8° / 15° / 22° / 29° GIORNATA

Ferri - Ferra	3-3				
Gallo - Togno	2-3				
Salva - Simon	2-2				
Bramba - Beppe	1-3				

2° / 9° / 16° / 23° / 30° GIORNATA

Ferri - Bramba	3-0				
Ferra - Beppe	1-2				
Gallo - Salva	2-2				
Togno - Simon	4-2				

3° / 10° / 17° / 24° / 31° GIORNATA

Beppe - Ferri					
Bramba - Ferra					
Salva - Togno					
Simon - Gallo					

4° / 11° / 18° / 25° / 32° GIORNATA

Ferri - Salva					
Gallo - Bramba					
Ferra - Simon					
Togno - Beppe					

5° / 12° / 19° / 26° / 33° GIORNATA

Gallo - Ferra					
Togno - Ferri					
Bramba - Simon					
Beppe - Salva					

6° / 13° / 20° / 27° / 34° GIORNATA

Ferri - Gallo					
Salva - Brambo					
Simon - Beppe					
Ferra - Togno					

7° / 14° / 21° / 28° / 34° GIORNATA

Simon - Ferri					
Salva - Ferra					
Bramba - Togno					
Beppe - Gallo					